



## Atlantis Escape

### Spelregels

1) Plaats de toren op het spelbord zoals aangeduid in de opdracht. Let erop dat de toren in de juiste oriëntatie staat!

Je mag enkel de puzzelstukken met trappen gebruiken die bovenaan de opdracht afgebeeld staan. Leg de andere puzzelstukken opzij. Hoe moeilijker de opdracht, hoe meer puzzelstukken je nodig hebt.

2) Gebruik de puzzelstukken met trappen om een weg te maken vanaf de deur van de hoge toren tot aan de trappen aan rand van het spelbord:

- De weg kan van één vierkantje naar elk naastliggend vierkant lopen dat zich op dezelfde verdieping bevindt. De weg loopt nooit diagonaal.
- Je kan van verdieping veranderen door een trap te gebruiken. Je kan een trap enkel op of af via de vierkanten die zich recht voor of achter de trap bevinden. Je kan dus nooit via de zijkanten een trap betreden!
- In moeilijke opdrachten zal je puzzelstukken met trappen moeten stapelen. Elk puzzelstuk bestaat uit 6 vierkantjes. Je mag een puzzelstuk enkel bovenop andere puzzelstukken plaatsen, wanneer elk van deze 6 vierkantjes ondersteund worden door vierkantjes van andere puzzelstukken. De ondersteunende vierkantjes kunnen vol zijn, bestaan uit gangen, trappen of een tunnel. Puzzelstukken die niet volledig ondersteund worden, zijn dus niet toegelaten. Het maakt daarbij niet uit hoe stabiel je constructie is.
- Sommige puzzelstukken hebben een tunnel. Je kan daar zowel overheen als doorheen lopen.
- De weg kan zowel vertrekken van bij het vierkant op de derde verdieping (voor de deur van de toren) als bij het vierkant op de tweede verdieping onderaan de trap die naar de toren leidt. Een verbinding met het vierkant op de eerste verdieping onderaan de toren, levert echter geen oplossing op, omdat er van bij dit vierkant geen trappen naar boven gaan.

3) Er is maar 1 oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.